変数を宣言する

sec=0 , sec\_count=0 , timerId=0 , flg = “stop”

secを0.01ずつ増加させて表示する関数を定義する

　sec\_countを＋１して、それを１００で割りsecへ代入する。

フラグを表示する関数を定義する

　変数flgのIdを取得し、innerHTMLで現在のflgを表示する

start関数を定義する（スタートボタンを押したときのみ実行する関数）

　フラグがstopの時だけtime\_count関数を0.01秒間隔で実行する

stop関数を定義する（ストップボタンを押したときのみ実行する関数）

　start関数で使用したsetIntervalをclearIntercalで止める

　フラグをstopにする

reset関数を定義する（リセットボタンを押したときに実行する関数）

　secのidを取得して、innnerHTMLで0.00を表示させる

　sec,sec\_countに0を代入して初期状態に戻す